

PW 2

PW 3

Dach

Dach

II Piętro

II Piętro

I Piętro

I Piętro

Przyziemie

Przyziemie

Piwnica

Piwnica

- UWAGI:**
- Wszystkie roboty budowlane należy wykonywać zgodnie z Polskimi Normami.
  - Brak wskazania na rysunku technicznym elementu, którego zastosowanie wynika ze znanych lub powszechnie przyjętych rozwiązań w zakresie sztuki budowlanej, nie zwalnia wykonawcy z konieczności skalkulowania i zastosowania takiego elementu w porównaniu i za zgodą projektanta oraz Inwestora.
  - Każdy element projektowy należy rozpatrywać i rozpracować w dokumentacji w kontekście wszystkich rysunków, które do tego elementu się odnoszą z uwzględnieniem wszystkich opisów technicznych i zasad sztuki budowlanej.
  - Zaślanie niezgodności pomiędzy projektem instalacyjnym i pozostałymi opracowaniami branżowymi oraz ścieżką należy wykonać i uzgodnić z projektantem.
  - Wszelkie materiały użyte w projekcie, rozwiązania techniczne i urządzenia należy odpowiadać normom bezpieczeństwa p.poż. i BHP, posiadać odpowiednie atesty i aprobaty do stosowania w budownictwie i użytkowaniu zgodnym z funkcją obiektu.
  - Uwagi i opisy zamieszczone w części opisowej projektu są integralną częścią niniejszego opracowania.

INWESTOR	Komenda Wojewódzka Policji w Poznaniu ul. Jana Kochanowskiego 2a 60-844 Poznań
INWESTYCJA	Budowa nowej siedziby Komendy Miejskiej Policji w Kaliszu wraz z zagospodarowaniem terenu i infrastrukturą towarzystwającą
LOKALIZACJA	ul. Augusta Kordeckiego 36, 62-800 Kalisz dz. nr 1/1, 1/4, 2/1 obręb 0066 Rybnik
STADIUM	PROJEKT WYKONAWCZY

BIURO PROJEKTOWA PRACOWNIA

<b>DEMURG</b>	ul. Lubuskiego 2 PL 62-800 Kalisz tel./fax. +48 61 662 11 40 www.demurg.pl
---------------	---

FUNKCJA	IMIĘ I NAZWISKO	NR UPR. W SPEC.	PODPIS
PROJEKTOWAŁ	mgr inż. Andrzej Kulesa	WP/027P/POSD/04	
OPRACOWAŁ	inż. Patryk Janc		
OPRACOWAŁ	mgr inż. Lukasz Bajt		
SPRAWDZIŁ	mgr inż. Roman Najczyczyk	2P/17607P/1018	
TRESC RYS.			SKALA

BUDYNEK A ROZWINIĘCIE INSTALACJI  
WODY UŻYTKOWEJ CZ. 1

DATA	MARZEC 2017	NR KONTRAKTU	001731
BRANŻA	IS 06	NR RYSUNKU	IS.A.06